**Memento Pattern**

ganttproject/src/main/java/net/sourceforge/ganttproject/undo/UndoableEditImpl.java

Guarda um objeto com o estado anterior do documento, tendo um metodo undo() que restaura o documento ao seu estado anterior.

**Behavioural Pattern (Template Method)**

ganttproject/src/main/java/net/sourceforge/ganttproject/gui/options/OptionPageProviderBase.java

Classe abstrata que é estendida por 11 classes.

9 das classes reescrevem os métodos hasCustomComponent() e buildPageComponent()

**Behavioural Pattern (Singleton pattern)**

ganttproject/src/main/java/net/sourceforge/ganttproject/language/GanttLanguage.java

Uso da função getInstance() que retorna uma única instância do objeto, que é inicializado uma única vez, através do uso de uma variável estática (linha 79)